2014

A S A

Automatische Scheiben Auswertung

Bedienungsanleitung ASA-Soft
für Flachbett- und Durchzugscanner
Version 4.0.0.3

FS Ingenieuerbüro
ASA-TEAM
Sonnenhalde 19
72138 Kirchentellinsfurt
03.06.2010

ASA

Automatische - Scheiben - Auswertung
Version 4.0.0.3

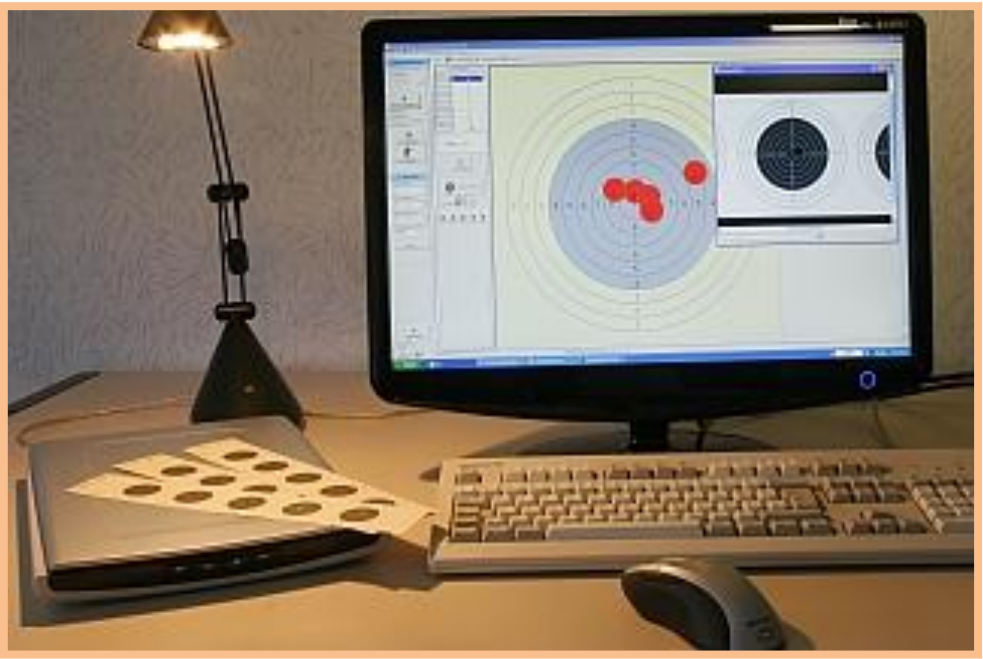
Bedienungsanleitung für die Benutzung mit Flachbett- und Durchzugscanner

Inhaltsverzeichnis **Seite**

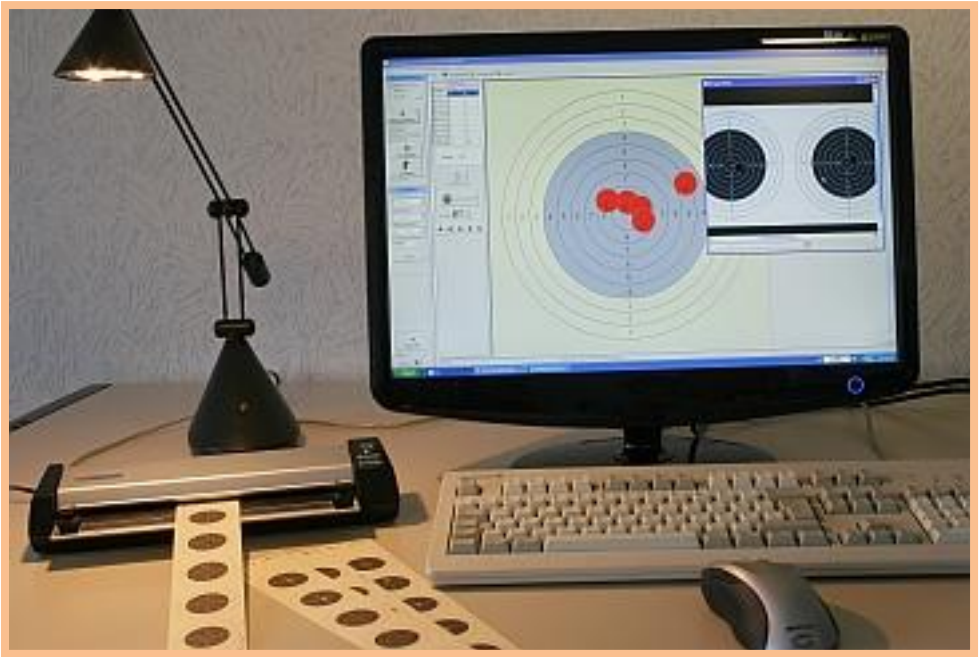
1. Ansicht Auswerteeinheiten 3
2. Rechtliche Hinweise 4
3. Download ASA 5
4. Installation 8
5. Start ASA-Programm 9
6. Registrierung ASA 10
7. Eingabe der Schützendaten 11
8. Auswahl des Scanners 12
9. Schützenauswahl 14
10. Auswahl und Einstellungen der Disziplinen (LG oder LP) 15
11. Einlegen der Scheiben in den Scanner 16
12. Scheibenauswertung 18
13. Schüsse korrigieren / Setzen / Löschen 20
14. Scheiben ins Archiv speichern 21
15. Scheiben aus Archiv lesen und ausdrucken 22
16. Einlesen von Scheiben aus Dateien 26
17. Liga-Wettkampf 27
18. Export/Import von Scheiben- und Schützendaten 29
19. Teilerauswertung 34

1. Ansicht Auswerteeinheiten

- Ansicht Auswerteeinheit mit Flachbettscanner



- Ansicht Auswerteeinheit mit Durchzugscanner



2. Rechtliche Hinweise

Wir haben jegliche Anstrengungen unternommen, damit die in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen Beschreibungen vollständig und exakt beschrieben sind.

Bitte beachten Sie, dass wir keine Haftung für eventuelle Schäden oder Probleme übernehmen, die auf Ihrem Rechner beim Downloaden bzw. der Installation von ASA entstehen. Auch wenn die Software im fehlerhaftem Zustand ausgeliefert wurde.

Copyright by FS Ingenieurbüro 2014-01-14

Alle Rechte vorbehalten, einschließlich des Rechts, diese Bedienungsanleitung vollständig oder teilweise in irgendeiner Form zu vervielfältigen.

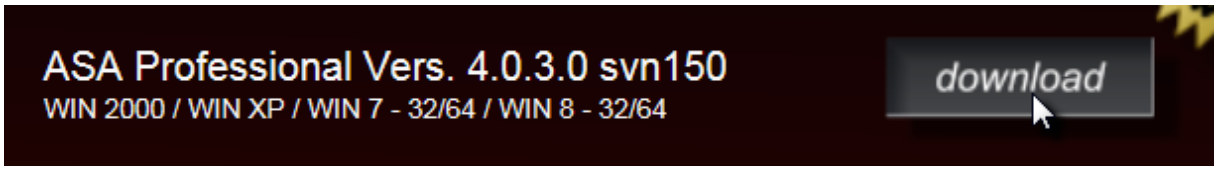
Änderungen des Inhaltes ohne vorherige Ankündigung behalten wir uns vor.

Stand 01.2014

3. Download ASA

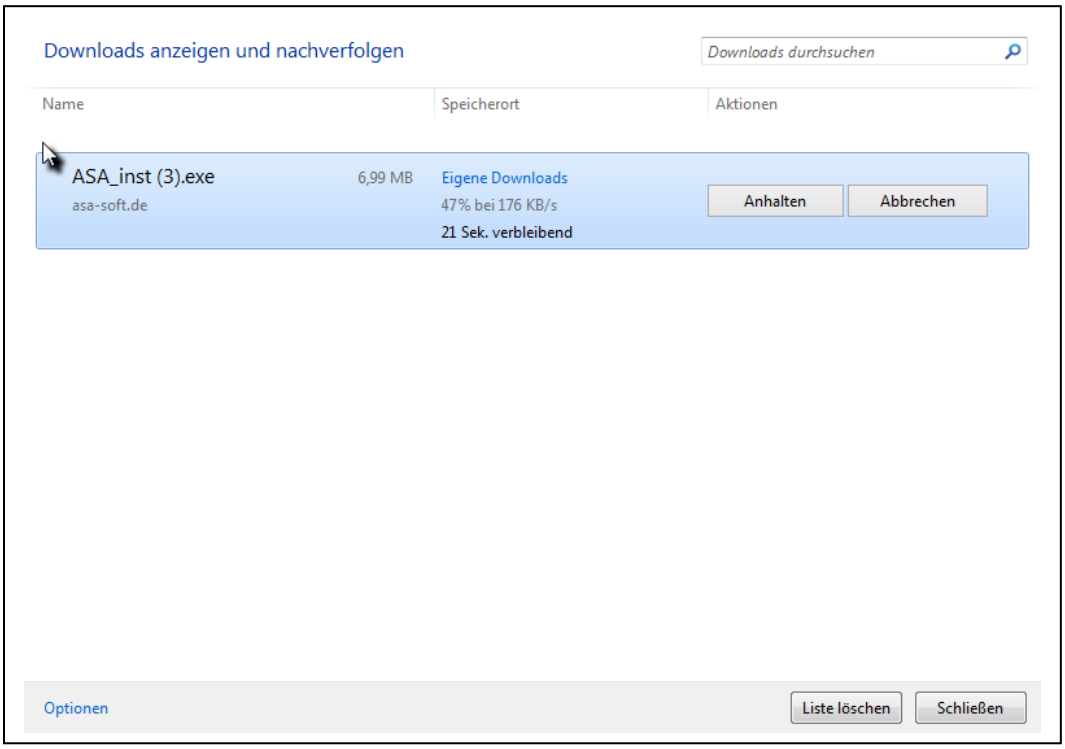
Die gewünschte ASA-Version auf der Seite „Download“ von unserer Homepage http://www.asa-soft.de/download.htm herunter laden.

Mit der linken Maustaste auf den Schalter *„Download“* klicken.

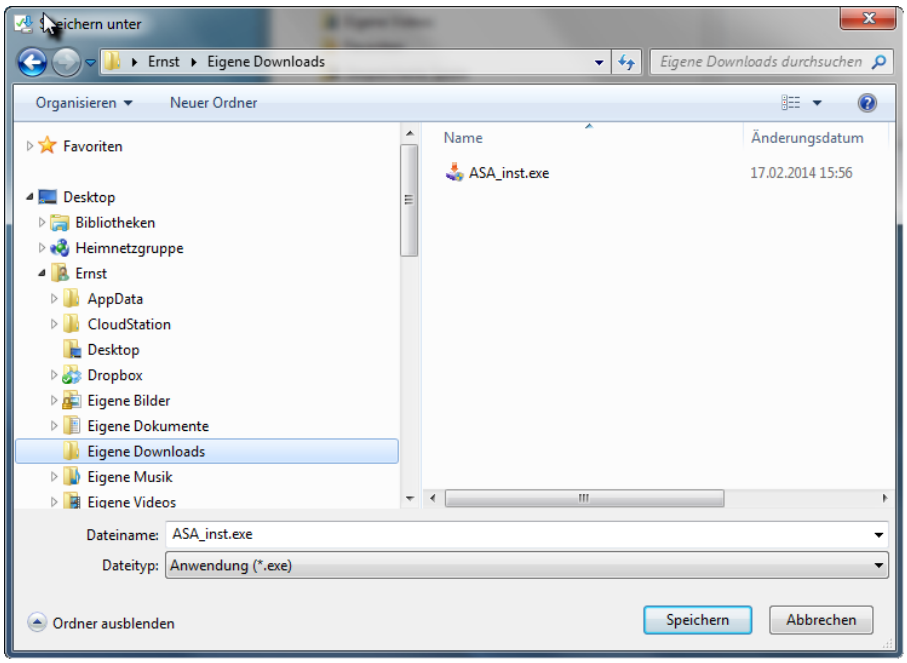


Anschließend „Speichern unter“ klicken

Speicherort wählen und die Taste „Speichern“ klicken

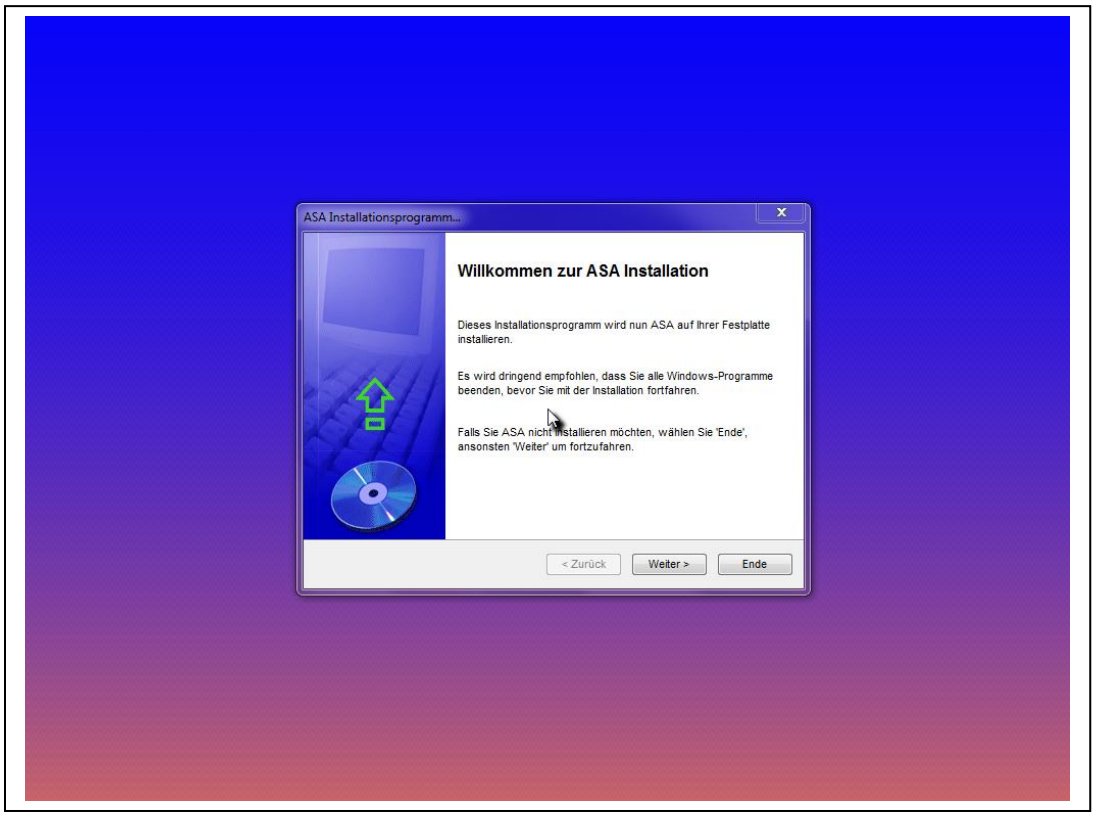


Nun wird ASA.exe in dem Ordner „Eignene Downloads auf die Festplatte gespeichert.



4. Installation

Folgen Sie den Anweisungen des Installationsprogramms



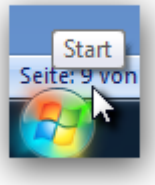
as Programm wird auf folgendem Ort installiert:

C:\Programme\ASA\ASA.exe

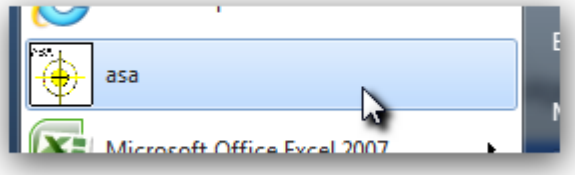
5. Start ASA-Programm

Nach Installation der Software kann das Programm gestartet werden wie folgt:

1) Über

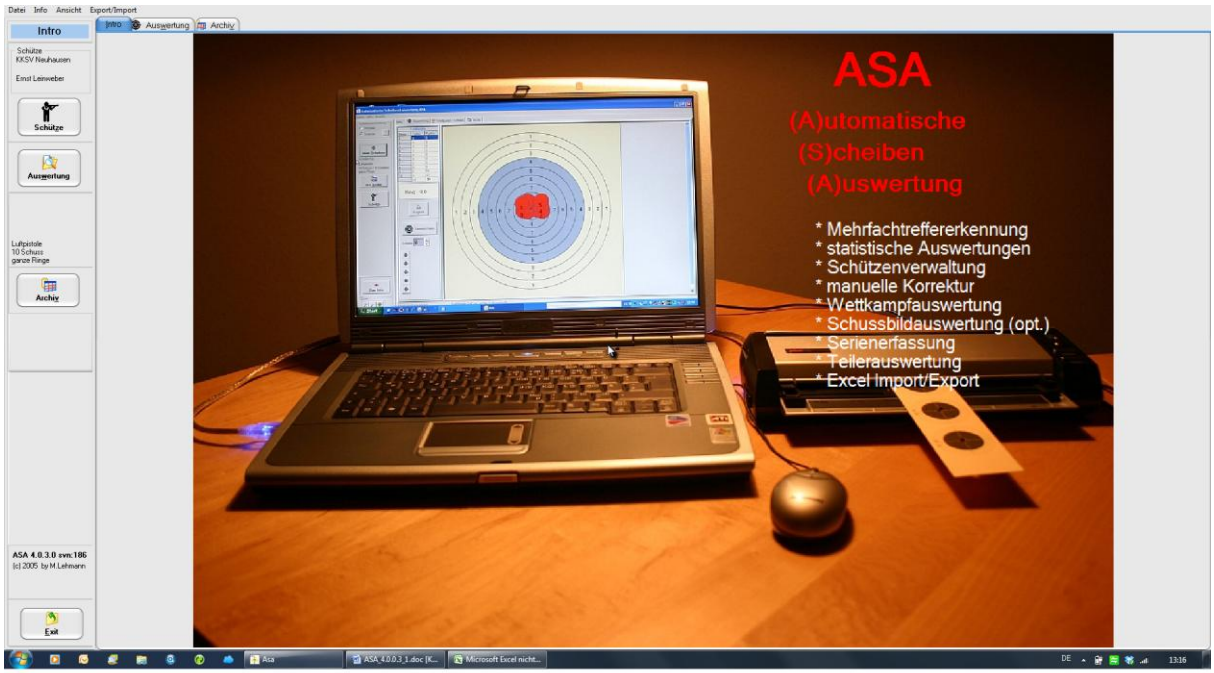


2.Danach



2) Oder durch klicken des ASA-Icon auf dem Desktop

Folgendes Bild zeigt den ASA-Startbildschirm



6. Registrierung ASA

Bei dem installierten Programm handelt es sich um eine Trial-Version. Dies bedeutet, dass es sich um eine Vollversion handelt, welche Sie in aller Ruhe 30 Tage lang testen können. Sollte Ihnen das Programm zusagen, können Sie dieses bei uns freischalten lassen wie folgt beschrieben:

➢ Installation von CD

1. Wenn Sie das Programm mittels einer CD installiert haben, tragen Sie in die Zeile *„Seriennummer“* die auf der CD mitgelieferten Seriennummer ein.

2. Drücken Sie den Button *„Übernehmen“*
   Nun berechnet das Programm anhand der eingegebenen Seriennummer und der Hardware Ihres Computers den sogenannten Lizensierungscode.

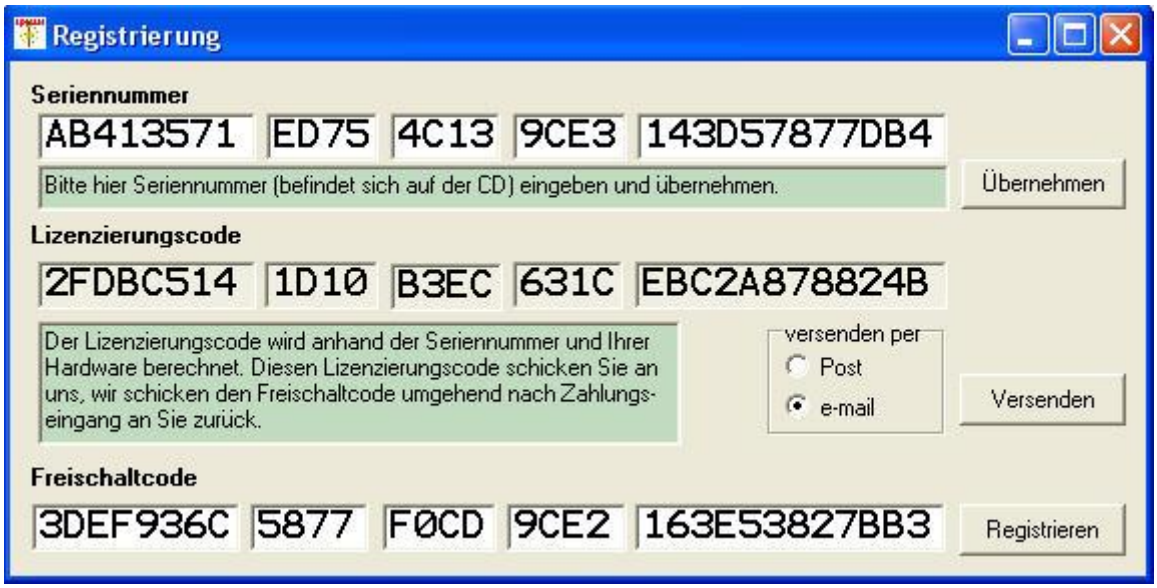
3. Diesen Code schicken Sie nun per Mail oder per Post an uns. Wir senden Ihnen umgehend nach Zahlungseingang den sogenannten Freischaltcode umgehend zu.

4. Den Freischaltcode tragen Sie nun in die Zeile *„Freischaltcode“* ein und drücken den Button *“Registrierung“*.

➢ Installation vom Internet

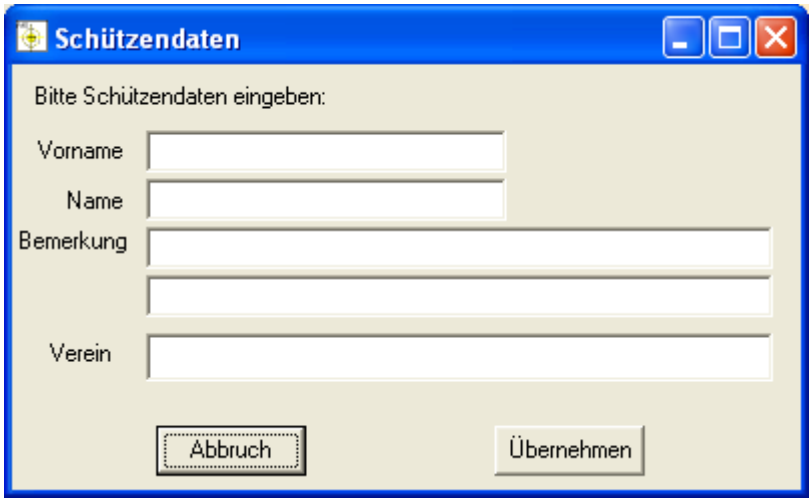
5. Wenn Sie ASA vom Internet heruntergeladen haben, bestätigen Sie die entsprechende Frage Seriennummer generieren mit *„ja“*. Anschließend wird eine Seriennummer generiert und der Lizenzierungscode berechnet.

6. Danach weitere Vorgehensweise wie unter Punkt 3 & 4.



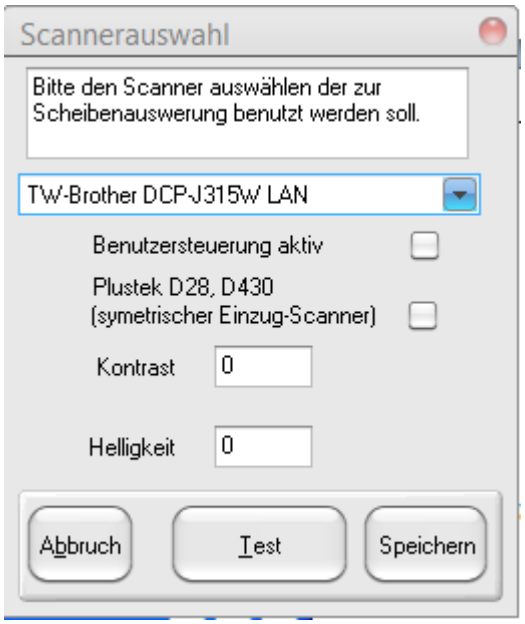
7. Eingabe der Schützendaten

Sie werden hier aufgefordert, die Daten eines Schützen einzugeben.
In der ASA Professional ist nach Abschluss der Installation die Eingabe beliebig vieler Schützen möglich.



8. Auswahl des Scanners

Nun werden Sie aufgefordert, den Scanner auszuwählen



In der Scanner-Auswahl haben Sie die Möglichkeit, die Kommunikation mit dem Scanner zu testen. Wenn Sie bereits eine Scheibe eingelegt haben, wird das Scanergebnis angezeigt. Ist der Test erfolgreich, bestätigen Sie mit OK.

ASA versucht, den Scanner in eine Auflösung von 256 dpi oder 300 dpi zu versetzen. Schlägt dies fehl, wird die Scanner-Software aufgerufen.

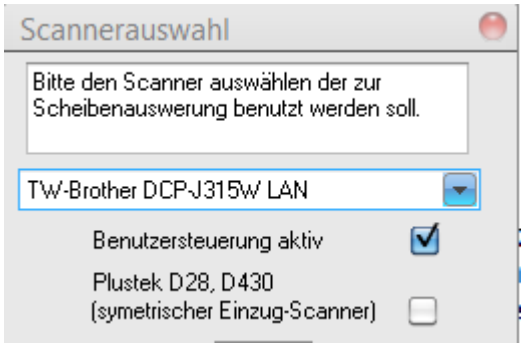
Dort stellen Sie bitte folgende Parameter ein:

- 24 bit Farbe
- 300 dpi
- Schalten Sie alle Korrekturen aus.

Achten Sie darauf, dass Sie das Scanfenster nicht größer als die Scheibe einstellen. Wählen Sie im Zweifel lieber einen kleineren Ausschnitt (siehe Bild).

Speichern Sie den gewählten Scanner.

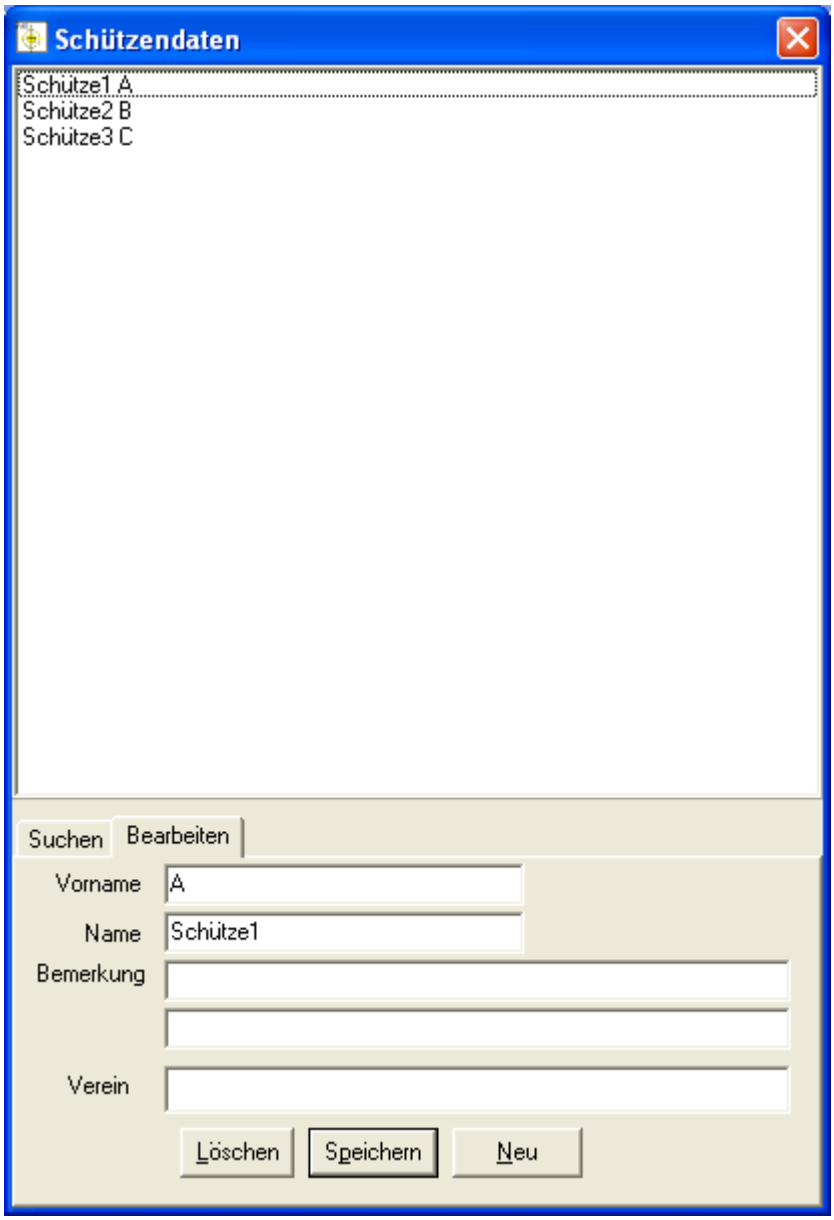
Sofern Sie immer die Scanner-Software benutzen wollen, setzen Sie den Haken bei „Benutzersteuerung aktiv“.



9. Schützenauswahl

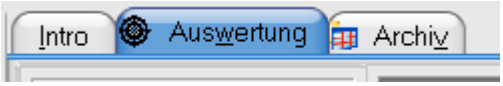
Klicken Sie auf den Button „Schütze“.

Per Doppelklick können Sie in der Schützenauswahl den gewünschten Schützen auswählen.



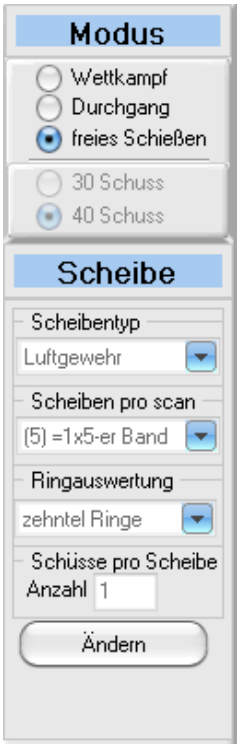
10. Auswahl Modus und Einstellungen der Disziplinen (LP oder LG*)

Unter dem Reiter „Auswertung“



finden Sie die Möglichkeit, den Modus, die Disziplin LP oder LG sowie die Schüsse pro Scheibe und die Ringauswertung einzustellen.

➢ ***Einstellung Modus***



- **freies Schießen**

Dabei wird jede Scheibe/Streifen für sich ausgewertet. Scheibentyp sowie Schüsse/Scheibe individuell einstellbar ist.

- **Durchgang**

Hier können Durchgänge mit mit jeweils 30 oder 40 Schuss absolviert werden. Wobei jed Serie aus 10 Schuss besteht.

- **Wettkampf**

Siehe Kapitel „17 Ligawettkampf"

➢ ***Auswahl LP:***

In diesem Fall ist die Auswahl

- Luftpistole
- Ganze Ringe
- Schüsse pro Scheibe = 5

Anschließend mit der Taste *„Speichern“* übernehmen.

➢ ***Auswahl LG:***

In diesem Fall ist die Auswahl

- Luftgewehr
- LG-Streifen mit 5 Spiegel (5er-Band)
- Ganze Ringe
- Schüsse pro Spiegel= 2

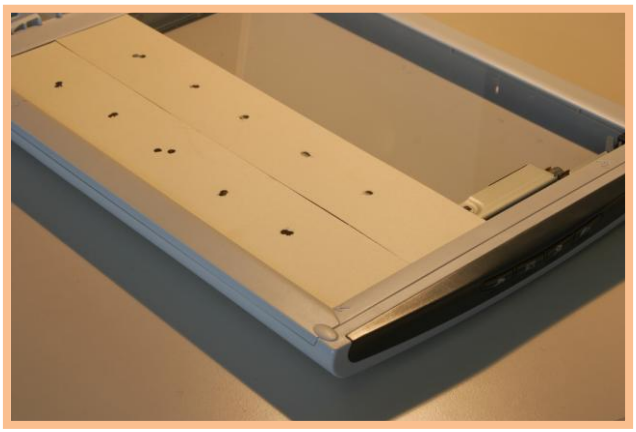
Anschließend mit der Taste „speichern“ übernehmen

11. Einlegen der Scheiben in den Scanner

Da in ASA eine OCR-Erkennung eingebaut ist, ist das Auflegen der LP-Scheibe bzw. des LG.Streifens in einer bestimmten Lage nicht vorgeschrieben. D.h. die Scheiben können auch um 180° verdreht in den Scanner eingelegt werden.
ASA dreht während der Auswertung die Scheiben bzw. Streifen in die richtige Lage, so dass die Schüsse in der korrekten Reihenfolge angezeigt werden.
d
Es ist einzig darauf zu achten, dass die LP-Scheibe , bzw. der LG-Streifen an den xy-o-Punkt des Scanners angelegt werden.

- ***LP-Scheibe in Flachbettscanner einlegen***

- ***LG-Scheibe in Flachbettscanner einlegen***



- ***LG-Streifen in Flachbettscanner einlegen***

- ***LP-Scheibe in Flachbettscanner einlegen***

12. Scheibenauswertung

Wechseln sie vom Reiter *„Intro“* auf den Reiter *„Auswertung“*.

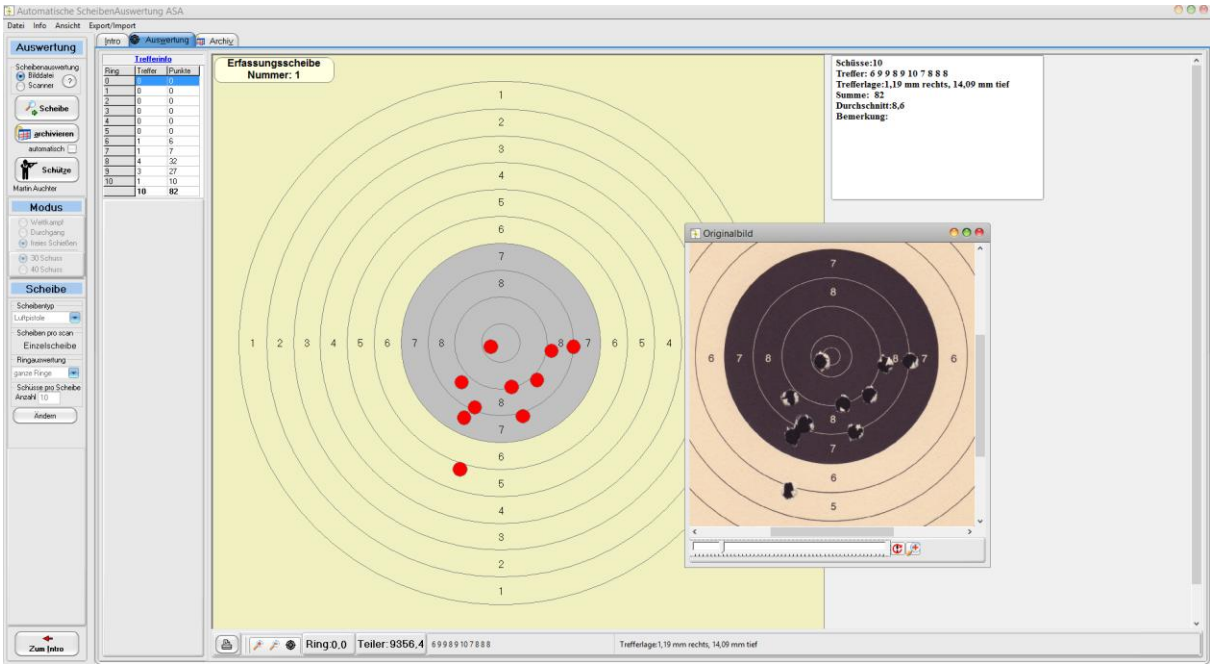
Oder drücken Sie im Intro den Button *„Auswertung“*.

Legen Sie die Schießscheibe, die Sie auswerten wollen, an der „Referenzecke“ Ihres Scanners auf. Bitte achten Sie darauf, dass die Scheibe exakt positioniert ist.

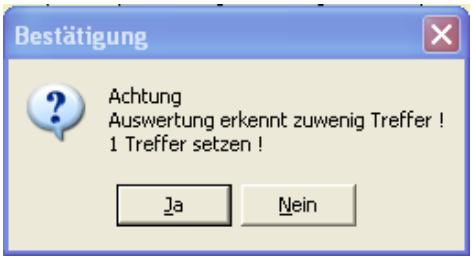
Für die Auswertung ist unbedingt ein schwarzer Deckel erforderlich. Ist dies nicht der Fall, so bekleben Sie ihn mit d-c-fix Selbstklebefolie Velours schwarz. Diese Folie hat den Vorteil, dass sie matt schwarz ist und nicht spiegelt.

Nachdem Sie Ihre Scheibe eingelegt haben, schließen Sie den Deckel, drücken Sie den Button „neue Scheibe“, und Ihr Scanner wird die aufgelegte Scheibe scannen.

Nach Beendigung des Scanvorganges sehen Sie das Ergebnis auf dem Bildschirm.



War die Trefferauswertung nicht eindeutig, und es wurden nicht genügend Schüsse ausgewertet, werden Sie aufgefordert, Schüsse von Hand zu setzen.

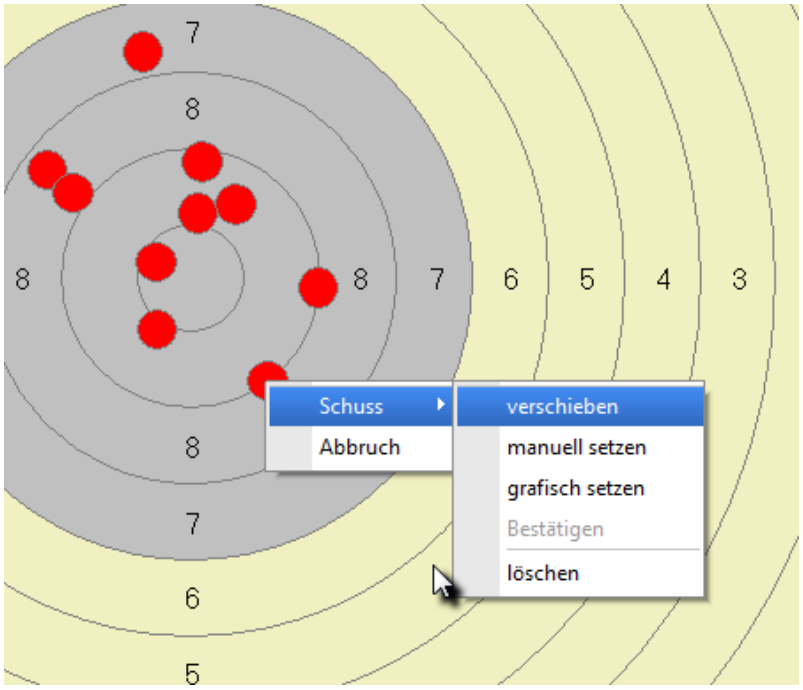


Durch Drücken der linken Maustaste wird der Schuss auf dem Desktop platziert. Möchten Sie ihn anschließend verschieben, so lässt sich dieses über das Kontext-Menü, das Sie bei gedrückter rechter Maustaste erhalten, bewerkstelligen.

Durch Drücken des Scheibensymbols können Sie die Scheibe in Originalgröße am Bildschirm sehen.

13. Schüsse korrigieren / setzen / löschen

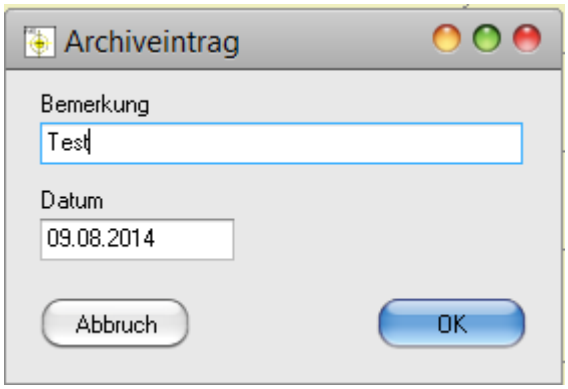
Sollen einzelne Schüsse korrigiert werden, so gehen Sie mit der Maus auf den entsprechenden Schuss. Durch Drücken der rechten Maustaste können Schüsse verschoben werden. Für das Setzen neuer Schüsse sowie für die Löschung einzelner Schüsse gilt die gleiche Vorgehensweise.



14. Scheiben ins Archiv speichern

Möchten Sie diese Scheibe speichern, so können Sie mit dem Button *„archivieren“* die Scheibe mit einem Kommentar in der Datenbank ablegen.

Ds Fenster „Archiveintrag“ öffnet sich



Unter Bemerkung kann ein Kommentar abgelegt werden
und mit „ok“ bestätigen

15. Scheiben aus Archiv lesen und ausdrucken

Um die im Archiv gespeicherten Scheiben auszuwerten, wählen Sie einen Schützen aus. Alle im Archiv befindlichen Scheiben dieses Schützen werden angezeigt. Über die Suchkriterien können Sie die Scheibenauswahl eingrenzen.

Im linken Fenster können Sie Scheiben auswählen, die Sie statistisch auswerten wollen. Markieren Sie hierzu die gewünschten Scheiben.

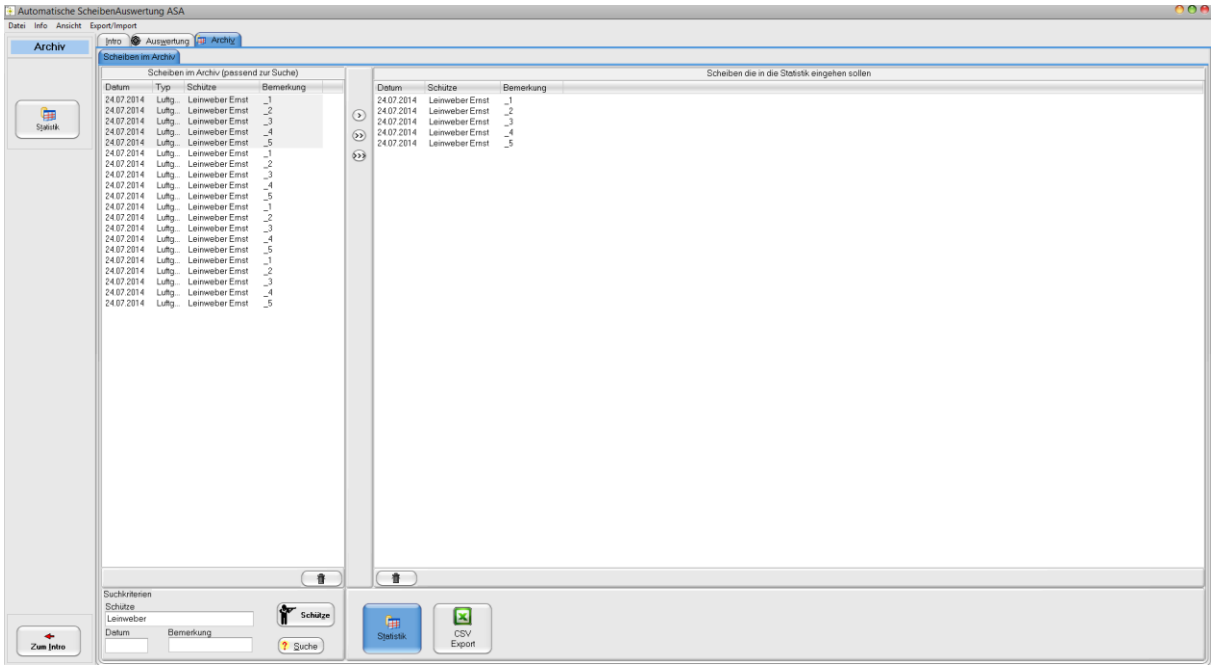
Folgende Pfeiltasten stehen Ihnen zur Verfügung:

erste markierte Scheibe wird übertragen

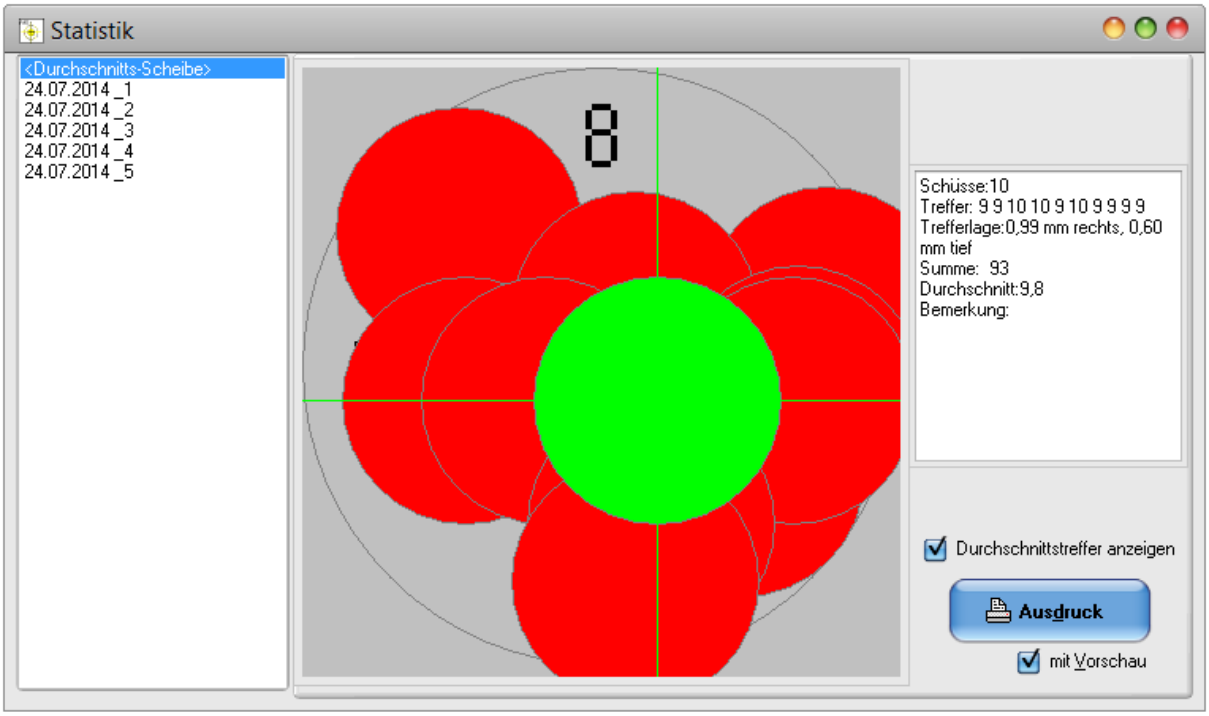
alle markierten Scheiben werden übertragen

alle Scheiben werden übertragen

Die übertragenen Scheiben erscheinen nun im rechten Fenster und stehen zur statistischen Auswertung zur Verfügung.

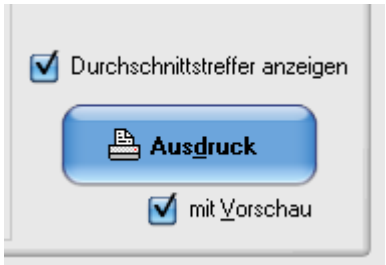


Durch Drücken des Buttons werden die zuvor markierten und übertragenen Scheiben übereinander gelegt. Das Gesamtergebnis mit Tendenzanzeige wird am Bildschirm angezeigt:



Auch von Einzelscheiben kann die Tendenz durch Anklicken der Scheiben - bezeichnung (links) angezeigt werden.

Das Ergebnis kann ausgedruckt werden. Hier sind sowohl die Tendenzanzeige als auch die Einzelscheiben abgebildet.

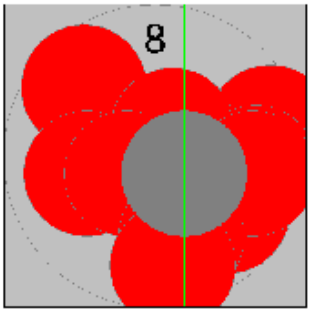


Auswertung erstellt am 09.08.2014 mit ASA Version:4.0.3.0 (c) 2005 by M.Lehmann

Verein
KKSV Neuhausen

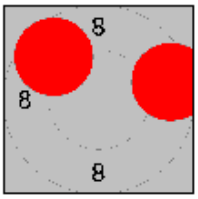
Schütze

Ernst Leinweber



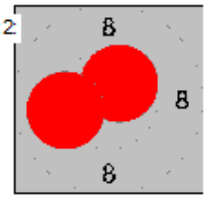
Ergebnis

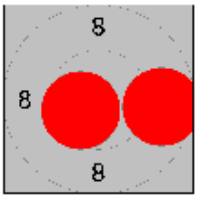
Gesamt:93
Trefferlage .0,99 mm rechts, 0,60 mm tief
9 9 10 10 9 10 9 9 9 9



Auchter Martin Scheibe 1:
Ringe: 9 9
Summe: 18
0,69 mm rechts, 1,69 mm hoch
_1

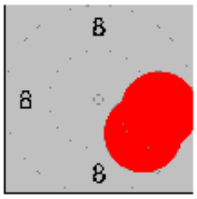
Auchter Martin Scheibe:2:
Ringe: 10 10
Summe: 20
0,89 mm links, 0,10 mm hoch
_2

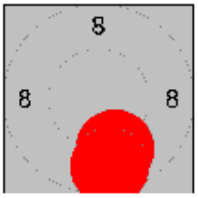




Scheibe 3:
Ringe: 9 10
Summe: 19
1,19 mm rechts, 0,50 mm tief
_3

Scheibe:4:
Ringe: 9 9
Summe: 18
2,88 mm rechts, 1,29 mm tief
_4

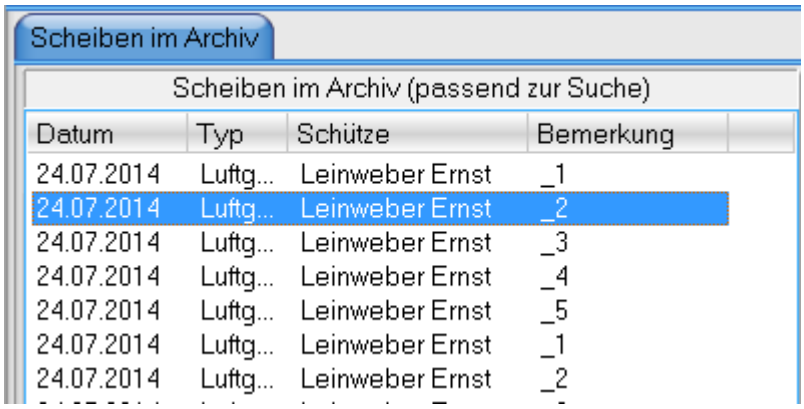




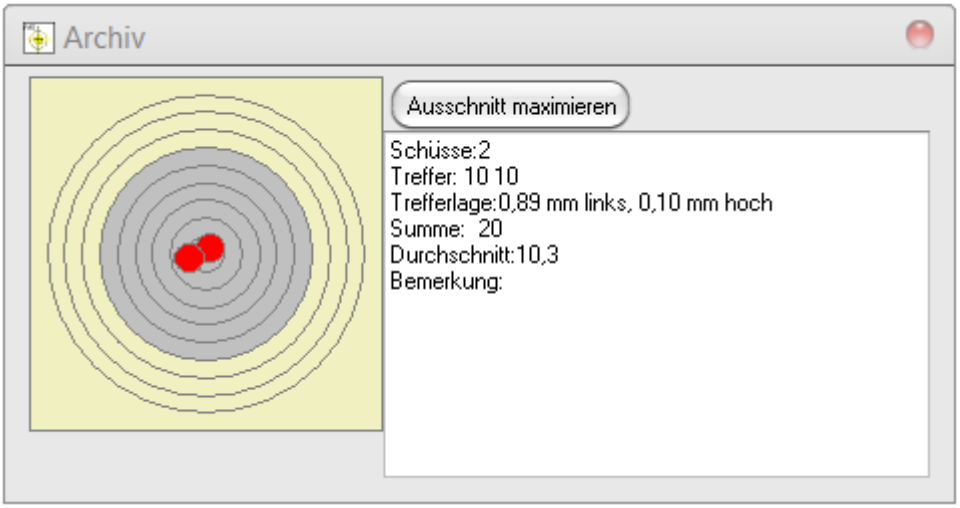
Scheibe 5:
Ringe: 9 9
Summe: 18
0,79 mm rechts, 3,27 mm tief
_5

1

Markieren Sie eine Scheibe im Archiv. Durch einen Doppelklick auf die Scheibe können Sie die diese auch als Einzelscheibe betrachten betrachten.



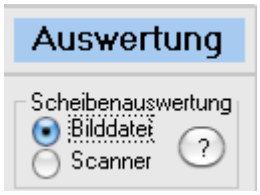
Eine Vorschau ist durch Doppelklick auf eine Scheibe möglich.



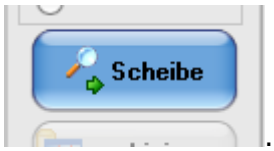
16. Einlesen von Scheiben aus Dateien

Schießscheiben können auch aus Dateien eingelesen werden. Hier sind die Formate *.jpg und *.bmp zulässig.

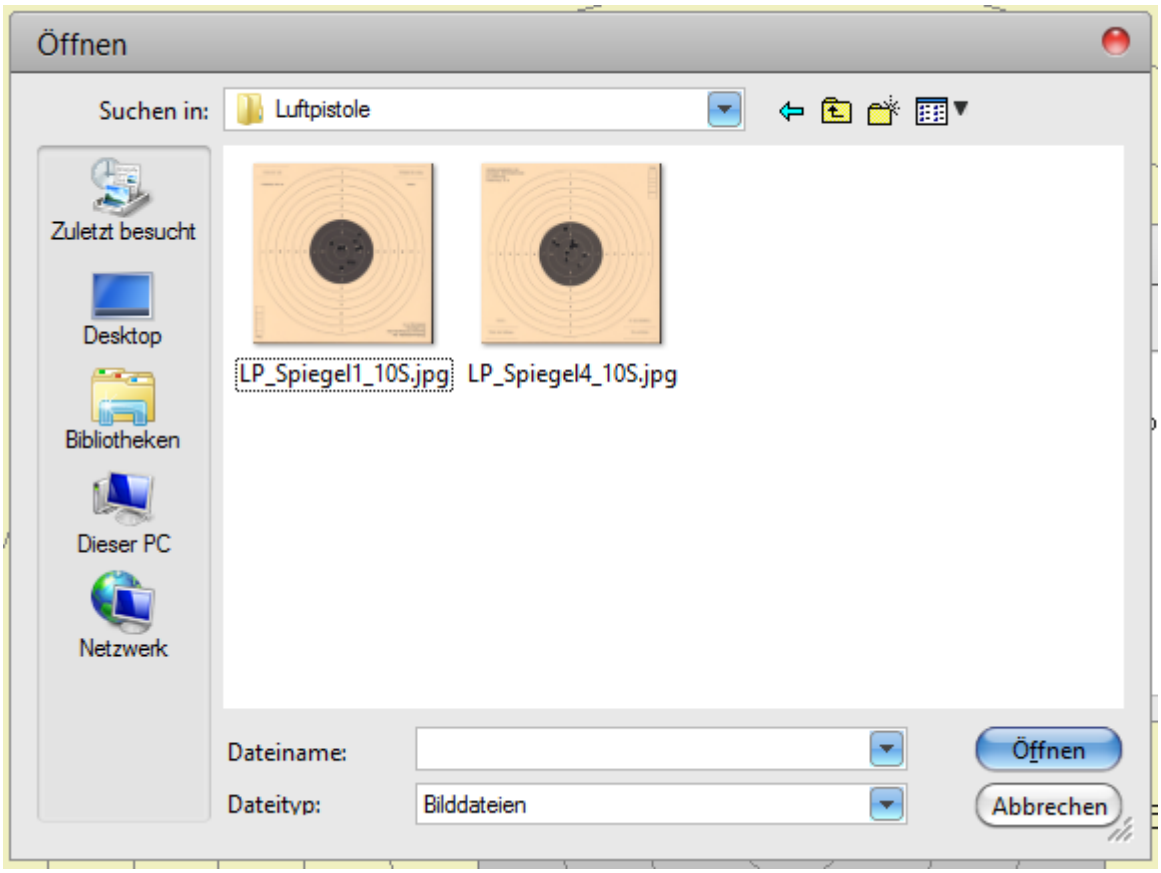
Wählen Sie dazu in der „Scheibenauswertung“ „Bilddatei“.



Wählen Sie nun



Nun werden Sie aufgefordert, eine Datei auszuwählen.

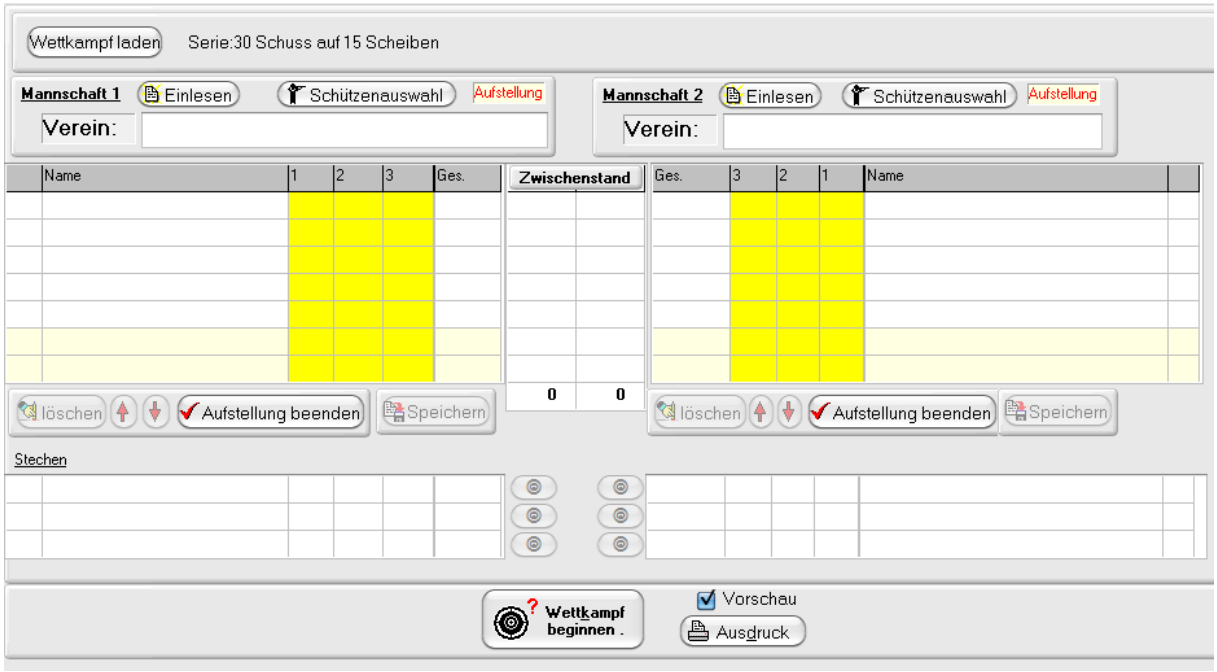


Für eine korrekte Schussauswertung müssen Sie die korrekte Auflösung des Bildes angeben (z. B. 300 dpi).

17. Liga-Wettkampf

Durch Klicken des Reiters „Wettkampf/Scheibe“ gelangen Sie zur Wettkampf-Auswertung.

Wollen Sie einen Wettkampf starten, so wählen Sie die Schützen aus der Schützenauswahl und ordnen Sie die Schützen den entsprechenden Mannschaften zu.



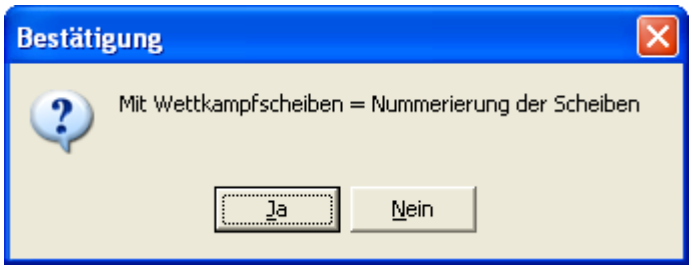
Haben Sie eine Mannschaft erstellt, so können Sie diese speichern und jederzeit wieder einlesen.

Die Schützenaufstellung kann anhand der Pfeiltasten geändert werden.

Danach beenden Sie die Aufstellung der beiden Mannschaften. Hier werden Sie aufgefordert, die Mannschaften zu speichern. Sollen die Mannschaften nicht gespeichert werden, so können Sie das Fenster „Speichern unter“ abbrechen. Der Wettkampf kann auch ohne Speichern begonnen werden.

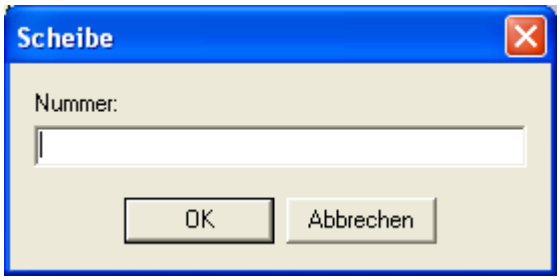
Beginnen Sie nun den Wettkampf durch

.
Benutzen Sie Wettkampfscheiben, so können Sie die Nummerierung der Scheiben fordern. Klicken Sie dazu auf „Ja“.



Sie werden jetzt aufgefordert, einen Schützen auszuwählen, dem die nächste Scheibe zugeordnet werden soll.

Durch Doppelklick wählen Sie einen Schützen aus. Haben Sie zuvor eine Nummerierung der Scheiben gefordert, so muss sie hier erfasst werden.



Die Scheibe wird gescannt und angezeigt.
Wechseln Sie nun wieder auf „Wettkampf/Scheibe“, legen die Scheibe des nächsten Schützen in den Scanner und wählen den entsprechenden Schützen aus. Sie werden wieder aufgefordert, die Scheibennummer einzugeben. Diesen Vorgang wiederholen Sie, bis alle Scheiben des Wettkampfes eingelesen sind.

Haben Sie eine Scheibe irrtümlich dem falschen Schützen zugeordnet, können Sie die Zuordnung ändern, indem Sie den Schützen auswählen, die rechte Maustaste drücken und die gewünschte Scheibe einem anderen Schützen zuordnen.

Die Scheiben, die einem Schützen zugeordnet wurden, können nochmals betrachtet werden, indem Sie den Schützen anwählen und anhand des Menüs, das Sie mit der rechten Maustaste erhalten, eine Scheibe zur Ansicht auswählen. Hier kann auch die letzte Scheibe gelöscht werden.

Beenden Sie den Wettkampf mit

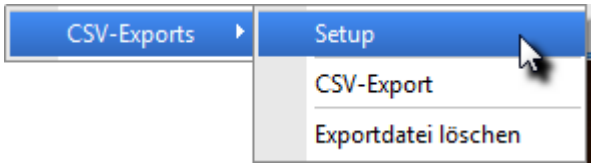
, werden Sie aufgefordert, den Wettkampf zu speichern.

Speichern Sie hier die Wettkampfdaten, so können Sie begonnene Wettkämpfe später fortsetzen.

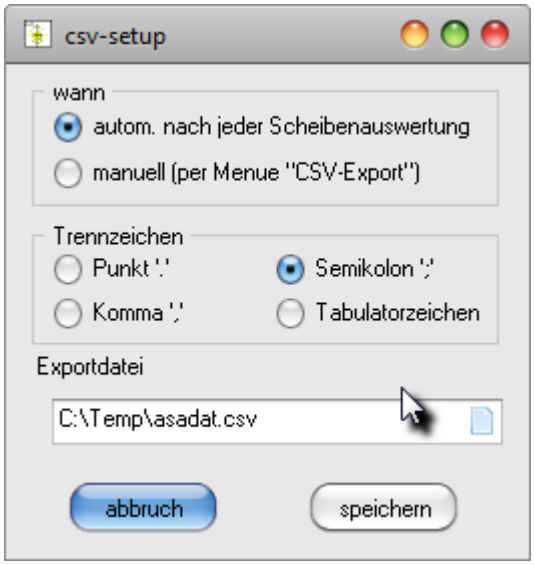
18. Exportieren und Importieren von Scheiben- und Schützendaten

Alle Scheiben- sowie Schützendaten können automatisch oder manuell in eine CSV-Datei geschrieben werden. Durch Einlesen der gespeicherten CSV-Datei in ein Tabellen-Programm (z.B. Excel) sind die Daten für die persönliche Weiterverarbeitung nutzbar.

1. Export der Schussdaten in eine CSV-Datei

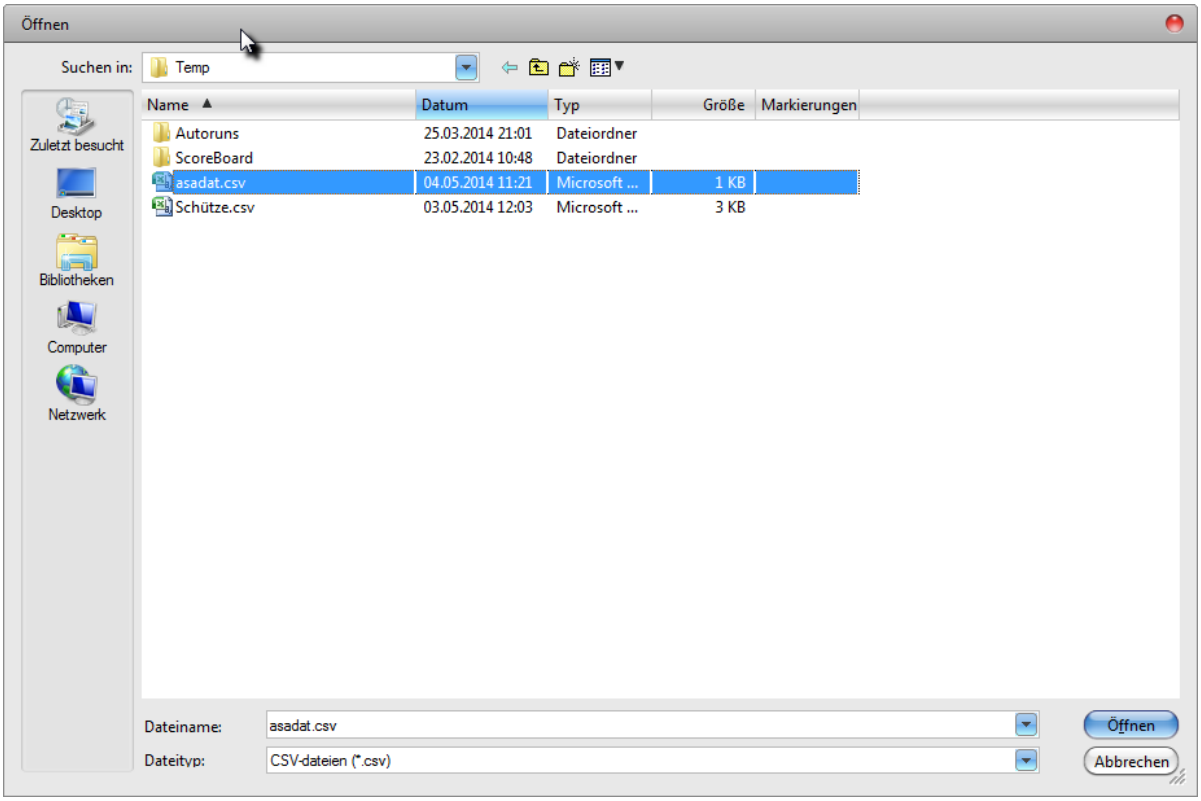


Es öffnet sich folgendes Fenster.
Datenübertragungsformat automatisch

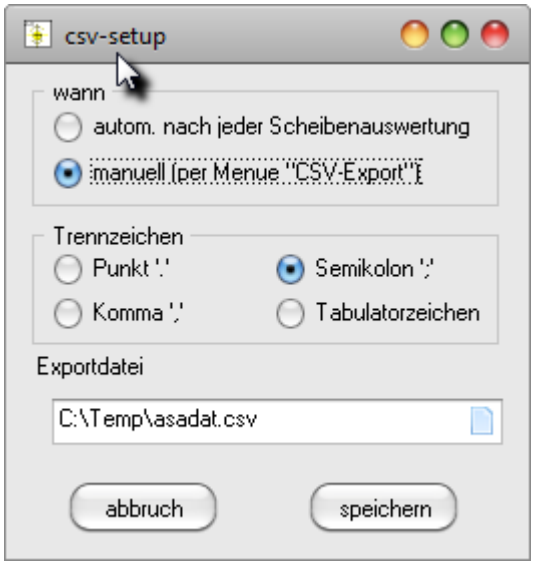


- Wahl der Übertagungsart wählen
  - Automatisch nach jedem Scan.
- Zeichenwahl zur Trennung der Datenfelder.
  - Punkt (.), Komma (,), Semikolon (;) oder Tabulatorzeichen.
- Wahl des Speicherorts für die Exportdatei auf der Festplatte:
  - Z.B. C:\Temp\asadat.csv.
  - Auf “öffnen” klicken.
  - Danach im csv-setup-Fenster auf “Speichern” klicken.

Ansicht der gespeicherten Datei im Datei-Explorer



Datenübertragungsart manuell

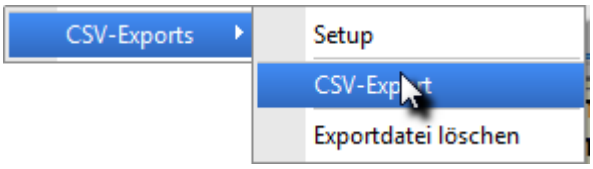


Wahl der Übertagungsart wählen

- Manuell nach jedem gewünschten Scan.

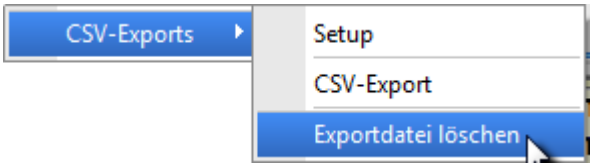
Zeichenwahl zur Trennung der Datenfelder.

- Punkt (.), Komma (,), Semikolon (;) oder Tabulatorzeichen.



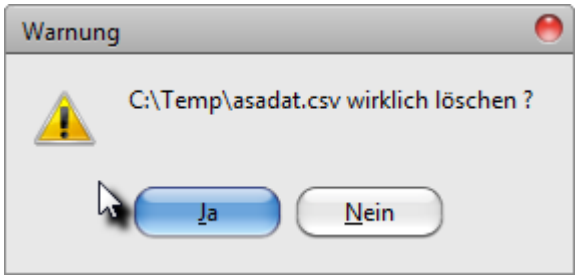
- Bei gewünschtem Export auf „CSV-Export“ klicken.

CSV-Dateien löschen



- In der Menüleiste auf „Export/Import“ klicken.
- Auf „CSV-Exports“ klicken.
- Auf „Exportdatei löschen“ klicken.

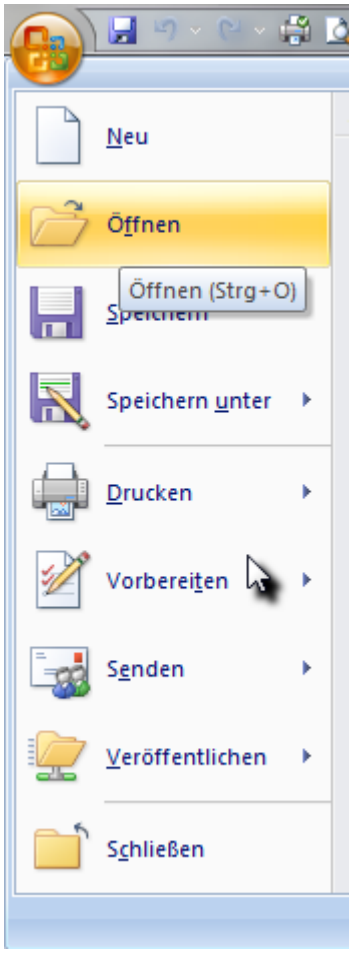
Folgender Warnhinweis öffnet sich.

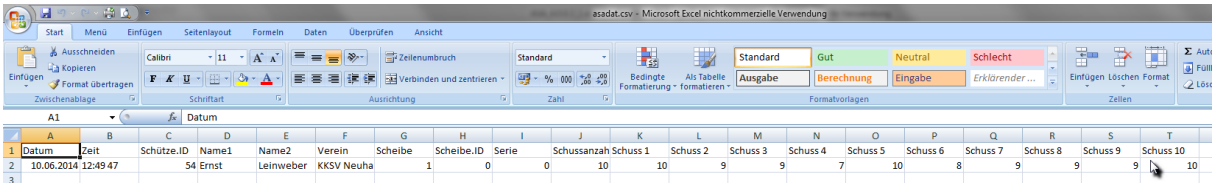


- Wenn gewünscht, mit „Ja“ bestätigen

2. CSV-Dateien in Excel exportieren

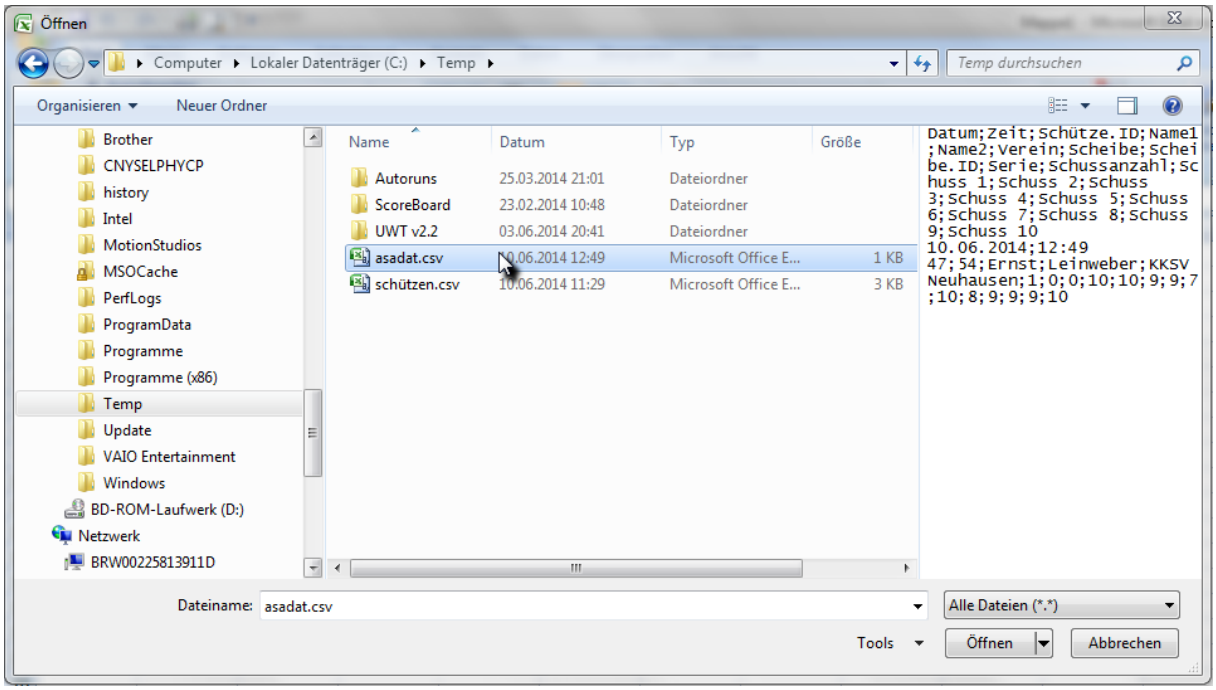
- Tabellenprogramm (z.B. Excel) starten.
- Auf „Öffnen“ klicken.
- Speicherortauswählen

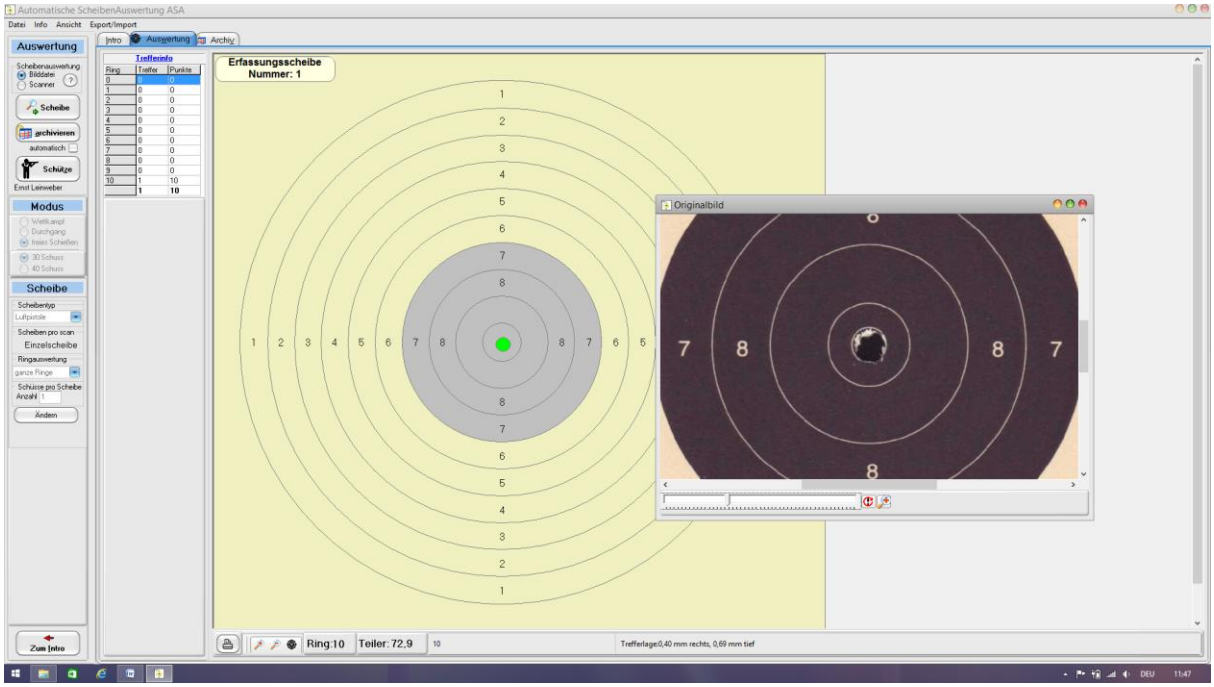
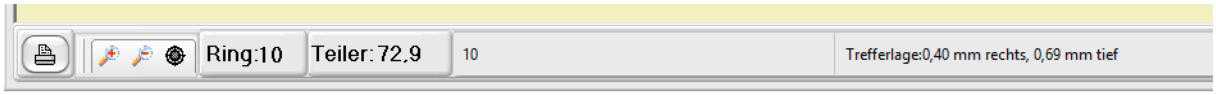




- Speicherort (z.B. asadat.csv) auswählen.
- Alle Dateien *.* auswählen
- „Öffnen“ klicken

Die CSV-Daten werden in das Excel-Worksheet eingelesen.



19. Teilerauswertung

Hierbei muss mit dem Mauszeiger auf den gewünschten Schuss gezeigt werden.
Die Abweichung vom Scheibenmittelpunkt wird dann in der unetren Menüleiste angezeigt.